|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Breadth | | Depth | | Best | | Astar | |
|  | Χρόνος  (sec) | Βήματα | Χρόνος  (sec) | Βήματα | Χρόνος  (sec) | Βήματα | Χρόνος  (sec) | Βήματα |
| probBLOCKS-4-1 | 0.00 | 5 | 0.00 | 26 | 0.00 | 5 | 0.00 | 5 |
| probBLOCKS-6-0 | 0.03 | 6 | 0.05 | 2076 | 0.00 | 6 | 0.00 | 6 |
| probBLOCKS-7-0 | 0.41 | 10 | 0.15 | 6035 | 0.00 | 10 | 0.00 | 10 |
| probBLOCKS-8-0 | 8.12 | 9 | 0.06 | 2125 | 0.00 | 9 | 0.00 | 9 |
| probBLOCKS-8-1 | 8.65 | 10 | 5.93 | 168.504 | 0.00 | 10 | 0.00 | 10 |
| probBLOCKS-9-1 | - | - | - | - | 0.00 | 16 | 0.02 | 14 |
| probBLOCKS-10-0 | - | - | - | - | 0.03 | 28 | 6.12 | 17 |
| probBLOCKS-11-0 | - | - | - | - | 0.03 | 33 | 3.21 | 16 |
| probBLOCKS-12-0 | - | - | - | - | 0.01 | 28 | 0.73 | 17 |
| probBLOCKS-18-1 | - | - | - | - | - | - | - | - |
| probBLOCKS-25-1 | - | - | - | - | 31.5 | 340 | - | - |

Όπου υπάρχει παύλα σημαίνει οτι ο αντίστοιχος αλγόριθμος δεν κατάφερε να βγάλει αποτελέσματα μέσα στο χρονικό περιθώριο του ενός λεπτού. Η ευρετική που χρησιμοποιήθηκε για τους αλγορίθμους best και A\* ελέγχει αν βρίσκεται πάνω στην σωστή θέση ο κύβος και προσθέτει 1 αν δεν βρίσκεται ενώ αν βρίσκεται σε σωστή θέση και στους από κάτω κύβους βρίσκεται κάποιος κύβος που πρέπει να μετακινηθεί προσθέτει 2.